

# LEŚNE ROZDANIE

NA SKRAJU LASU

Na skraju lasu, gdzie kończą się drzewa i zaczynają łąki, mieszka wiele gatunków zwierząt. Są tak samo różnorodne jak te w głębi lasu. Z leśnego podszycia wynurzają się zarówno stworzenia dobrze Ci znane, jak i zupełnie nowe!

## ZAWARTOŚĆ

36 kart:



12 kart krzewów



12 kart z podziałem  
góra/dół



12 kart z podziałem  
lewo/prawo

Wszystkie karty z tego rozszerzenia mają **nowy symbol**



## ZMIANY W PRZYGOTOWANIU GRY

Możesz potasować karty z gry podstawowej razem z kartami z 1 albo 2 rozszerzeń. Odłóż **10 kart** do pudełka **bez podglądania ich treści**, a następnie zależnie od liczby graczy **dotatkowo** odłóż do pudełka bez podglądania treści następującą liczbę kart:

	w rozgrywce z 1 dodatkiem	w rozgrywce z 2 dodatkami
w rozgrywce 2-osobowej odłóż →	45 kart	80 kart*
w rozgrywce 3-osobowej odłóż →	30 kart	50 kart*
w rozgrywce 4-osobowej odłóż →	15 kart	35 kart
w rozgrywce 5-osobowej →	gracze z wszystkimi kartami	



\* **Wskazówka dla rozgrywki z 2 rozszerzeniami.** Zamiast odliczać karty na początku rozgrywki możesz potasować wszystkie karty razem i podzielić je na stosy podobnej wielkości. W rozgrywce 2-osobowej podziel karty na 5 stosów i odłóż do pudełka 2 z nich. W rozgrywce 3-osobowej podziel karty na 4 stosy i odłóż do pudełka 1 z nich.

## ZMIANY W ROZGRYWCE


Rozgrywka przebiega według zasad z gry podstawowej. Następujące karty wymagają jednak dodatkowych wyjaśnień:

**Rój pszczół miodnych.** Efekt należy rozpatrzyć po opłaceniu tej karty.

**Karczownik ziemnowodny.** Za każdym razem, gdy zagrywasz sadzonkę, dobierz wierzchnią kartę ze stosu i połóż ją odkrytą na polanie (*według standardowych zasad z gry podstawowej*).

**Motyle.** W grze występuje 7 różnych gatunków motyli tylko wtedy, gdy gracie z 2 dodatkami.

**Sroka zwyczajna.** Bonus należy rozpatrzyć po opłaceniu tej karty. Jeśli na polanie jest tylko 1 karta, bierzesz tylko tę 1 kartę.

**Krzewy** . Krzewy zapewniają miejsca na karty z podziałem na każdej ze swoich 4 stron (*jak drzewa*), a także zapewniają efekt stały (*jak grzyby*). Ten efekt działa od momentu rozpatrzenia bonusu krzewu. **Krzewy nie są ani drzewami, ani grzybami!**

**Pokrzywa zwyczajna.** Ten efekt oddziałuje na drzewo albo krzew, przy którym jest pokrzywa zwyczajna.

## NOWE SYMBOLE

### Symbol rodzaju zwierzęcia/rośliny



kraniec lasu (wszystkie karty z tego rozszerzenia)



krzew

### Efekty i bonusy



z polany

Weź 1 kartę z polany na rękę.

## OPRACOWANIE

**Autor:** Kosch

**Ilustracje:** Toni Llobet, Judit Piella

**Opracowanie graficzne:** Klemens Franz | atelier198

**Badania i rozwój:** Maren Holderbaum

**Tłumaczenie:** Patryk Dzikiewicz

**Redakcja:** zespół Rebel

Pytania i sugestie dotyczące zasad kierujcie na: [rules@lookout-games.de](mailto:rules@lookout-games.de).

Jeśli brakuje jakiegoś elementu albo jakiś element jest uszkodzony, piszcie na: [reklamacje@rebel.pl](mailto:reklamacje@rebel.pl).

Wszelkie inne sprawy należy kierować na: <https://lookout-spiele.de/en/contact.php>.



© 2024 Lookout GmbH  
Elsheimer Straße 23  
55270 Schwabenheim, Niemcy  
[www.lookout-games.de](http://www.lookout-games.de)

**rebel**

Importer/Dystrybucja w Polsce:  
Rebel Sp. z o.o.  
ul. Budowlanych 64c  
80-298 Gdańsk, Polska  
[wydawnictwo@rebel.pl](mailto:wydawnictwo@rebel.pl)  
[www.wydawnictworebel.pl](http://www.wydawnictworebel.pl)

