



GRANIE W BLEFOWANIE – NOWA KARCIANKA „TO NIE KAPELUSZ”

Gra towarzyska polegająca na blefowaniu i zapamiętywaniu. Gracze wręczają sobie prezenty, **starając się zapamiętać**, kto co dał i jaki prezent mają przed sobą. Czy tym prezentem był kapelusz, wiadro czy pacholek drogowy?!



Jeśli nie pamiętają, muszą **blefować**, aby uniknąć punktu karnego.

JAK GRAĆ?

Gracze wręczają sobie prezenty, **starając się zapamiętać**, kto co dał i jaki prezent mają przed sobą. **Jeśli nie pamiętają, muszą blefować!**

Na odwrocie karty znajduje się strzałka wskazująca kierunek, w którym gracz musi przekazać prezent (w prawo lub w lewo). Gdy **gracz przekazuje prezent, nazywa go na głos**, mówiąc: „Mam dla Ciebie fajny ...” (np. Kapelusz).



Gracz ma dwie opcje:

- jeśli uważa, że na karcie rzeczywiście znajduje się wskazany przez obdarowującego prezent to powinien go **przyjąć**. W takiej sytuacji kładzie swój nowy prezent **nad** swoją oryginalną (starą) kartą – w taki sposób, żeby nie było widać co to jest.

- może **odrzucić** kartę, jeśli uważa, że prezent **nie został poprawnie nazwany** przez obdarowującego. Gracz odwraca kartę i ujawnia prezent. Gracz, który się pomylił (obdarowujący lub obdarowany) zabiera kartę i umieszcza ją odkrytą na **swoim stosie kart odrzuconych jako punkt karny!**

WYGRANA

Gra kończy się, **gdy jeden z graczy otrzyma 3 punkty karne!**

Gracz, który na koniec ma najniższy wynik, wygrywa!

INFORMACJE DODATKOWE:

- dwa mechanizmy „utrudnienia rozgrywki”
- możliwość gry we dwie osoby
- skutki uboczne: mnóstwo śmiechu



Zagraj w tę „niezapomnianą” grę z przyjaciółmi i rodziną dla zabawy, śmiechu i odrobiny szaleńczego chaosu.

Cechy gry:

- wiek graczy: od 8 roku życia
- liczba graczy: 3-8
- czas gry: 15 minut

Zawartość: instrukcja, 110 kart z prostymi ilustracjami.

