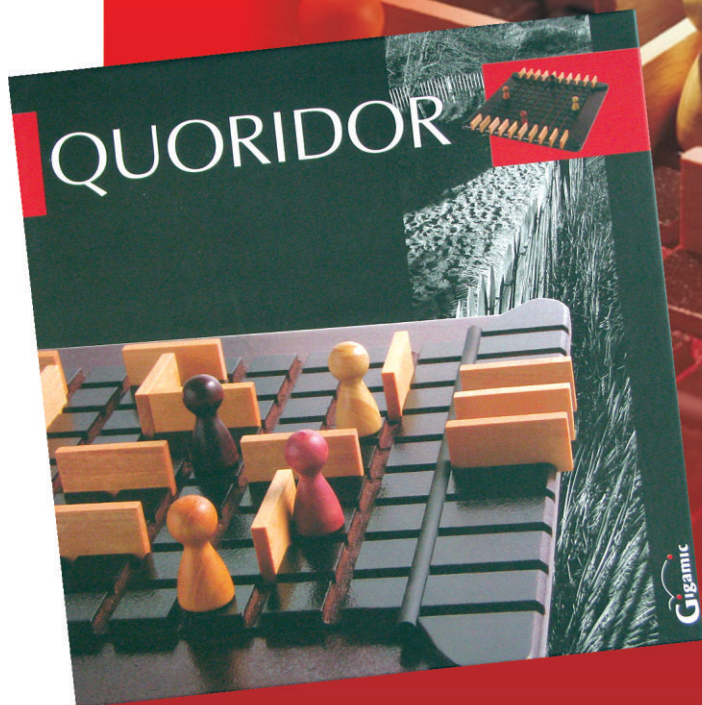





Gigamic



QUORIDOR

Gra logiczna dla 2 lub 4 osób,
w której celem jest doprowadzenie swojego
pionka na przeciwległy kraniec planszy.

	2 lub 4
	15 min.
	+ 6

Gigamic

Każdy gracz rozpoczyna rozgrywkę mając 10 (w wariantcie 2 osobowym) lub 5 (w wariantcie 4 osobowym) płotków. Podczas swojego ruchu gracz musi zdecydować czy porusza swojego pionka o jedno pole pionowo lub poziomo, czy też ustawia płotek. Blokady te umieszcza się na planszy, aby utrudnić przeciwnikowi dotarcie do celu. Jednak należy przy tym bardzo uważać, ponieważ często ruch oddany na ustawienie płotka może być dla nas niezwykle istotny, a do tego bardzo prawdopodobne jest, że gracz sam będzie musiał pokonać labirynt który wybuduje.

Wybrane nagrody i wyróżnienia:

1997 Zwycięzca konkursu Grand Prix du Jouet

1997 Zdobywca tytułu Mensa Select

1998 Zwycięzca konkursu Games Magazine Game of the Year

